

Tilbehør

Våre lupelamper leveres for en rekke bruksformål og er designet for montering på bord eller gulvstativ/trolley. Noen modeller kan festes på vegg. Vi tilbyr et godt utvalg av tilbehør, inkludert tilleggslinser for økt forstørrelse.

Tilleggslinser



Sugelinse 4, 6 eller 10 diopter

Øker forstørrelsen med 100 %, 150 % eller 250 %..

For bruk på Circus LED, Wave LED, Wave LED ESD, KFM LED, KFM LED ESD og LFM LED.

SPD025980	Tilleggslinse (sugekopp) 4 diopter
-----------	------------------------------------

SPD025979	Tilleggslinse (sugekopp) 6 diopter
-----------	------------------------------------

SPD026119	Tilleggslinse (sugekopp) 8 diopter
-----------	------------------------------------

Monteringstilbehør



Gulvstativ med ekstra vekt (lodd).

Hvitlakkert stålstang og stjerneformet fot.

Inkluderer både knotter og låsbare hjul (trolley).

Den ekstra vekten (loddet) anbefales til alle lupelamper.

BRK025205	Trolley, hvit
-----------	---------------

SPA025674	Ekstra vekt for trolley
-----------	-------------------------



CC utenpåliggende bordfeste

Skrus fast i bordplaten. Leveres i hvit, svart og lys grå.

BRK025140	CC bordfeste, hvit
-----------	--------------------

BRK025141	CC bordfeste, svart
-----------	---------------------

BRK025142	CC bordfeste, lys grå
-----------	-----------------------



BSP veggfeste

Dette er den beste løsningen for våre veggmonterte lamper. En 130x130 mm firkantet bakplate av stål med fire hull sørger for jevn fordeling av vekten.

Leveres i hvit.

BRK024221	BSP veggfeste, hvit
-----------	---------------------



TE bordbøssing

For montering i horisontale flater.

Leveres i aluminium.

BRK700068	TE bordbøssing
-----------	----------------



Ekstra håndtak for KFM LED

Et håndtak for KFM LED er tilgjengelig som tilbehør. Gir enklere posisjonering av lupelampen.

SPD026586	Handle KFM LED VWh
-----------	--------------------

SPD026587	Handle KFM LED Ig
-----------	-------------------

SPD026589	Handle KFM LED BI ESD
-----------	-----------------------